Hang elemek

Zenei aláfestés a pályákhoz. 1, nyugodtabb zuhanó zene, 1 erőszakosabb „boss” zene.

Az elsuhanó lövedékekhez tartozó hang effekt.

Egy lehetőleg csilingelő hang, ami jelzi, mikor a karakter elér egy bizonyos pont határt.

Hangok arra, amikor a lövedékek megjelennek az ellenség által.(Tűz, víz, szél, föld, madár)

Hang effekt mikor a képernyő elemeit eltöröljük

Gomb lenyomással járó hang effektek.